

I membri dell'Interactive Classroom Working Group



L'Interactive Classroom Working Group (ICWG) è uno dei gruppi di European Schoolnet, nominato dalla sua rete di ministeri dell'educazione. Il gruppo fornisce indicazioni pratiche per le scuole che intendono sviluppare o perfezionare le proprie strategie digitali. Esplora approcci educativi innovativi, concentrandosi sulla digitalizzazione, sull'apprendimento personalizzato e sull'integrazione di

Scopri di più: <https://fcl.eun.org/icwg>

Interactive Classroom Working Group 2026

Inclusione scolastica in una società sempre più diversificata e guidata dalla tecnologia



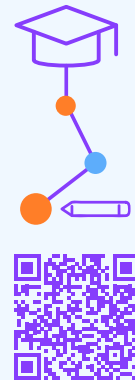
credits: picture by Prostock-studio via stock.adobe.com



Scopri pratiche ispiratrici e concrete, organizzate in linee guida tematiche, per aiutare docenti e educatori a sfruttare le tecnologie digitali **ai fini di un apprendimento inclusivo**.

Percorsi di apprendimento personalizzati

Utilizzare strumenti digitali e strategie differenziate per adattare i materiali didattici, con l'obiettivo di rispondere alle esigenze individuali di ciascun discente.



Approcci di apprendimento innovativi per l'inclusione

Coinvolgere gli studenti diversi attraverso pratiche di apprendimento innovative che rendono le lezioni pratiche e creative.



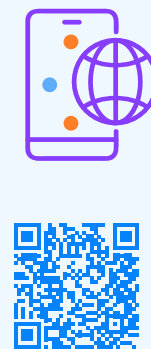
Progettazione multimodale per ogni studente

Proporre le lezioni attraverso più formati, visivo, uditivo e interattivo, in modo che ogni studente possa accedere ai materiali e partecipare pienamente al processo di apprendimento.



Pratiche didattiche culturalmente responsive

Sfruttare strumenti di traduzione, strategie di partecipazione e pratiche didattiche culturalmente inclusive per sostenere studenti provenienti da contesti linguistici e culturali diversi.



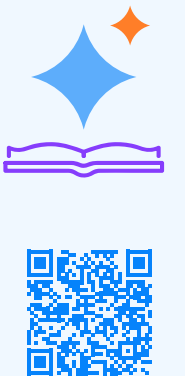
Benessere digitale e apprendimento socio-emotivo

Integrare momenti di verifica emotiva, routine di benessere e pratiche digitali sicure in classe per sostenere lo sviluppo socio-emotivo di ogni studente.



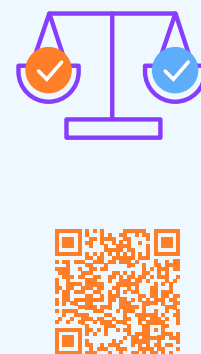
IA per un apprendimento inclusivo

Sfruttare l'Intelligenza Artificiale per personalizzare i materiali, semplificare i contenuti e supportare docenti ed educatori nella creazione di risorse didattiche inclusive.



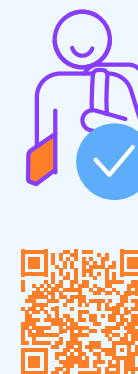
Valutazione equa e inclusiva

Progettare valutazioni che offrano possibilità di scelta e che valutino la comprensione degli studenti in modo accessibile ed equo, attraverso strumenti innovativi.



Autonomia e partecipazione degli studenti

Responsabilizzare gli studenti affinché si assumano la responsabilità del proprio apprendimento attraverso un processo decisionale attivo in classe



Ambienti di apprendimento inclusivi

Progettare spazi fisici e digitali flessibili, accessibili e in grado di sostenere stili e bisogni di apprendimento diversi.

